

Autodesk
Authorized Training Center

Distribuidor autorizado

soluciones CAD/CAM/CAECd. Juárez, Chihuahua. Tels. (656)617-9665, 617-9848, 617-0889. www.computeec.org

 **Computeec**
Centro de Diseño y Entrenamiento

Av. Tecnológico #1770 Locales 1 y 2 ext. Galerías TEC C.P. 32460


invent



Serie de Curso:

AutoCAD

Plataforma General de Dibujo y documentación

Objetivo General:

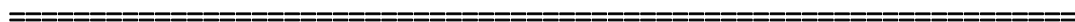
Esta secuencia de cursos está diseñado para usuarios de AutoCAD que requieren entrenamiento para incorporar las nuevas **características, comandos y técnicas de creación, edición e impresión de dibujos con AutoCAD con alta productividad**

Niveles:

Se ofrecen en 3 Niveles se recomienda tomarlos en secuencia

Duración Total:

48 Horas en 12 sesiones de 4 horas



tels. (656)-617-9665
(656)-(6)-17-08-89

Internet:
www.computeec.org
e-mail:
cursos@computeec.org

**CAPACITACION
EXCELENCIA
MICROSOFT Y AUTODESK**

Cd. Juárez, Chih



Curso 1 de 3:

AutoCAD Level I

Plataforma General de Dibujo y documentación

Objetivo Nivel:

Este curso está diseñado para nuevos usuarios de AutoCAD que requieren entrenamiento para incorporar las nuevas características, comandos y técnicas de

creación, edición e impresión de dibujos con AutoCAD y AutoCAD LT.

Requisitos:

Experiencia previa en AutoCAD no es necesaria. Sin embargo si cuenta con experiencia en CAD es importante y se recomienda que tenga conocimiento del sistema operativo Windows

Duración de este nivel: 16 horas / 4 días de 4 horas

Contenido:

1. AutoCAD
Navegando el Ambiente de Trabajo, Trabajar con Archivos, Mostrar Objetos
2. Creación de Dibujos Básicos
Introducir Datos, Crear Objetos Básicos, Uso del Object Snaps, Polar Tracking y PolarSnap, Object Snap Tracking, Unidades
3. Manipulación de Objetos
Seleccionar Objetos en el Dibujo, Cambiando la Posición de un Objeto, Creación de Nuevos Objetos a partir de Objetos Existentes, Cambiar el Angulo de la Posición de un Objeto, Crear una Imagen Reflejada de Objetos Existentes, Crear Patrones de Objetos, Cambiar el Tamaño de un Objeto
4. Organización de Dibujos y Comandos de información
Uso de Layers, Propiedades de Objeto, Properties Palette, Tipos de Líneas, Comandos de Información
5. Modificar Objetos
Recortar y Extender Objetos, Creación de Geometría Paralela y Offset, Unir Objetos, Partir un Objeto en Dos Objetos, Redondear la Esquina entre Dos Objetos, Crear un Angulo de Esquina entre Dos Objetos, Cambiar Parte de la Forma de un Objeto
6. Trabajar con Layouts
Uso de Layouts y Uso de Viewports
7. Capitulo 7: Anotaciones en el Dibujo
Annotation Scaling, Crear Texto Multilinea, Línea Simple de Texto, Uso de Estilos de Texto, Editar Texto
8. Sombrear Objetos
Sombrear Objetos, Editar Hatches
9. Dimensionamiento
Crear Dimensiones, Estilos de Dimensionamiento, Editar Dimensiones, Multileaders
10. Trabajar con Contenido Reutilizable

Internet:

www.computeec.org

e-mail:

cursos@computeec.org

CAPACITACION

EXCELENCIA

MICROSOFT Y AUTODESK

- Uso de Bloques , DesignCenter, Uso del Tool Palettes
11. Crear Objetos Adicionales de Dibujo
Polilineas, Splines, Elipses, Uso de Tablas
 12. Imprimir sus Dibujos
PaperSpace, Page Setups, Imprimir Dibujos
 13. Crear Plantillas de Dibujo
Uso de Plantillas de Dibujo



Curso 2 de 3:

AutoCAD Level II

Plataforma General de Dibujo y documentación

Objetivo Nivel:

Técnicas avanzadas de AutoCAD, Dwf
Composer, block con atributos, base de datos y mas

Requisitos:

AutoCAD Essentials ó experiencia equivalente

Duración de este nivel: 16 horas / 4 días de 4 horas

Contenido:

- i. Técnicas de publicación y comunicación electrónica
- ii. Técnicas de Block con atributos
- iii. External References
- iv. Técnicas de bases de datos con AutoCAD
- v. Técnicas de productividad en diseño de sólidos
- vi. Técnicas introductorias a VBA



Curso 3 de 3:

AutoCAD Level III

Plataforma General de Dibujo y documentación

Objetivo Nivel:

Técnicas de dibujo en 3d y documentación

Requisitos:

AutoCAD Essentials, Level II ó experiencia equivalente

Duración de este nivel: 16 horas / 4 días de 4 horas

Contenido:

- **Modelar en 3D**
Introducción al 3D, Sólidos Básicos, Modelos desde Perfiles 2D, Sólidos Compuestos
- **Editar Modelos**
Agregar Detalles a su Modelo Sólido, Convertir Objetos, Editar Modelos Sólidos, Extraer Geometría de Modelos Sólidos , Cambiar la Posición del Modelo, Duplicar el Modelo, Obtener Información de Objetos 3D
- **Seccionar un Modelo y Crear Dibujos documentación**
Seccionar un Modelo Sólido y Generar Geometría 2D, Crear documentación desde Modelos 3D
- **Visualización**
Uso de Estilos de Visualización, Luces, Materiales, Uso del Sol, Renderizado, Navegar el Modelo, Uso de Cámaras y Vistas